

Tecnología Robótica 4º ESO

En 4º de enseñanzas académicas elegirás dos de:

- 2ª Lengua extranjera (Francés)
- Cultura Científica
- Cultura Clásica
- Educación Plástica, visual y Audiovisual
- Música
- Artes Escénicas y Danza
- Tecnología de la Información y la Com. (TIC)
- Tecnología Robótica 
- 3ª Lengua Extranjera (Italiano)

La asignatura

- Tecnología Robótica es una materia optativa de 4º ESO, en la opción de enseñanzas académicas.
- Se trabaja programando sistemas y robots, aportando los conocimientos necesarios para la construcción física de los mismos.
- Se trabaja en aula taller y en aula de ordenadores.
- Es importante tener en casa ordenador con conexión a Internet.
- Los alumnos aportan parte de los materiales para las prácticas.

La asignatura

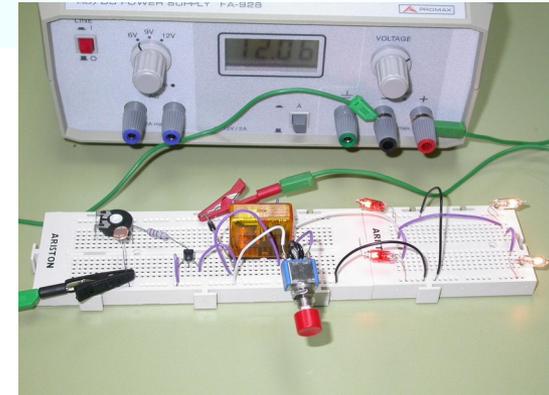
- Tecnología Robótica es una materia optativa de 4º ESO, en la opción de enseñanzas académicas.
- Se trabaja programando sistemas y robots, aportando los conocimientos necesarios para la construcción física de los mismos.
- Se trabaja en aula taller y en aula de ordenadores.
- Es importante tener en casa ordenador con conexión a Internet.
- Los alumnos aportan parte de los materiales para las prácticas.

Tecnología robótica, dirigida a:

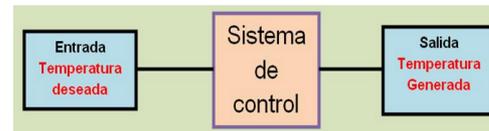
- Alumnos que muestran gusto e interés por la actividad tecnológica y que piensan seguir en el futuro estudios relacionados con la tecnología, tales como ingenierías.
- Alumnos que sin tener un perfil tecnológico son conscientes de la importancia de la programación y la robótica y su presencia en campos diferentes de la ciencia o el arte (instalaciones artísticas, control de constantes vitales, etc.)
- Alumnos que piensan estudiar ciclos formativos de carácter tecnológico.

Los contenidos que se estudian:

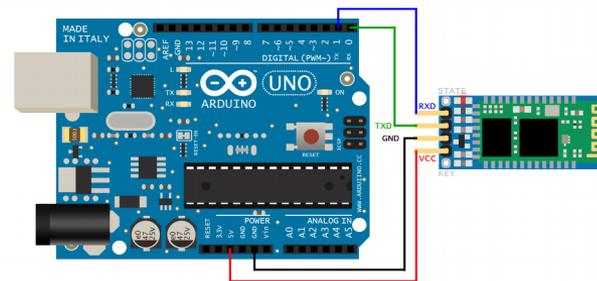
1. Electrónica
analógica y digital.



2. Sistemas de
control.



3. Programación de
sistemas técnicos.



4. Robótica.



Toda esta información y otra relacionada, está disponible en la sección del Departamento de Tecnología de la web del instituto:

www.iesgaherrera.com